

ARM9 – Carte SODIMM



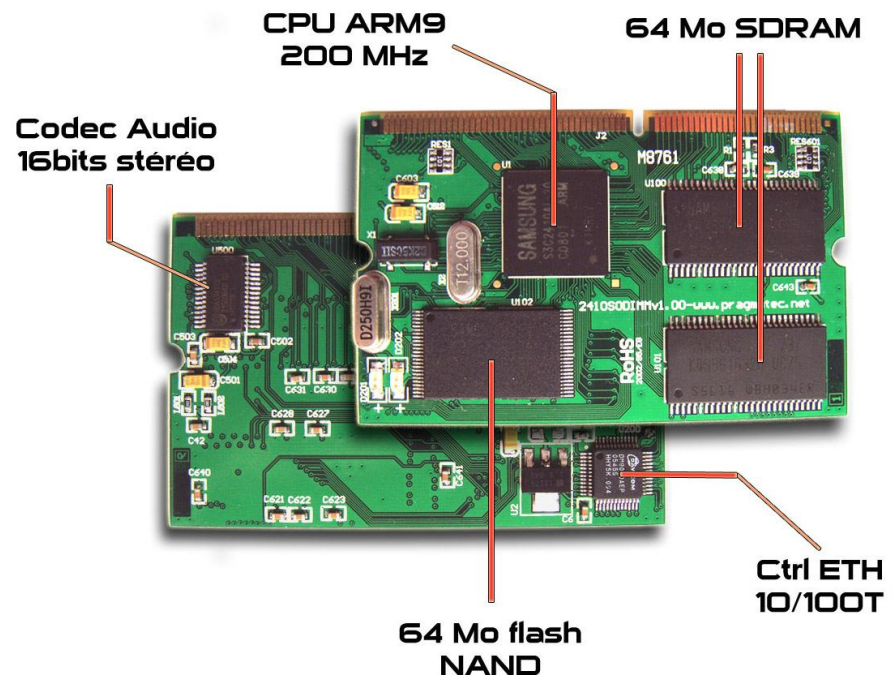
Module à base de processeur ARM920T - S3C2410A

- **Format :**
SODIMM 144 DDR
6,8cm x 4,3cm
- **Processeur :**
SAMSUNG S3C2410A (ARM920T)
32 Ko de cache
MMU (mémoire virtuelle)
200 MHz
- **Mémoires :**
64 Mo de flash NAND
64 Mo de SDRAM
- **Périphériques :**
5 timers (+ PWM)
Bus System + 20 IO
Bus LCD TFT 640x480
Port JTAG
Bus I2C et SPI
Interface SDCard / MMC
UART (3)
Watchdog
Ethernet (100 Mb/sec)
USB2 compatible 12Mbs (2)
Contrôleur audio 16 bits stéréo
CAN 8 voies 10 bits 500 KS/s
RTC (alarme et calendrier)
Superviseur de Reset
Leds de visualisation
Régulateurs linéaires (1.8V)
- **Performances :**
200 Mips
Gamme commerciale : 0 à +70°C
Gamme industrielle : -40 à +85°C



www.pragmatec.net/catalog

- Le module « **2410SODIMM** » est un **module complet** comprenant à la fois le processeur **S3C2410** (ARM920T Samsung), les mémoires **Flash** et **SDRAM**, un contrôleur Ethernet, les contrôleurs USB host et SDCard, l'horloge temps réel (**RTC**), le régulateur linéaire (**1.8V**), le circuit de **reset**, un codec **audio**, les LEDs de visualisation, et tout ceci sur une barrette SODIMM 144 pins DDR !



- Le module « **2410DOSIMM** » est équipé d'une **rangée de 144 broches** de type SODIMM (format identique aux barrettes mémoire de PC portable). L'encombrement de la carte est inférieur à celui d'une carte de crédit : 6,8cm x 4,3cm.
- Son intégration est facilitée par le report de la plupart des signaux du processeur S3C2410 sur les 144 broches. Il est ainsi possible d'associer au module un lecteur **IDE**, **SD card**, des **ports séries**, une connexion **Ethernet**, un port **LCD**, une sortie et sortie **audio**, des **leds** et des entrées **TOR**, de l'**USB host**, ... Nous recommandons vivement le kit de développement complet **DEV2410** ou la carte support **2410SODIMM_MB** qui permet une prise en main rapide des divers périphériques de l'ARM9.
- Le module cadencé à **200 MHz** est livré avec le **noyau Linux 2.6** ainsi qu'un ensemble d'applications courantes. Le développement sur un tel système se fait depuis une station Linux 2.6 ou bien via VirtualBox sous Windows™. Tous les logiciels nécessaires au développement sont distribués sous **licence GPL**, sont entièrement **gratuits et libres de toutes royalties**.